FORMULARIOS EN JAVA

Wilmer Andrés Soto Almeida

ADSI:2279267

Servicio Nacional de Aprendizaje

San José de Cúcuta

2022

**Swing Containers**

* **Panel:** Un contenedor ligero genérico.
* **Split pane:** Un contenedor usado para dividir dos (y solo dos) componentes. El usuario puede cambiar el tamaño de los componentes de forma interactiva.
* **Tool bar:** Un componente que es útil para mostrar acciones o controles de uso común.
* **Internal frame:** Un Objeto ligero que proporciona muchas de las características de un marco nativo, como arrastrar, cerrar, convertirse en un icono, cambiar el tamaño, mostrar el título y admitir una barra de menú.
* **Tabbed pane:** Un componente que permite al usuario alternar entre un grupo de componentes haciendo clic en una pestaña con un título y/o icono determinado.
* **Scroll pane:** una vista desplazable de un componente ligero.
* **Desktop pane:** un contenedor utilizado para crear una interfaz de múltiples documentos o un escritorio virtual.
* **Layered pane:** un contenedor que permite que sus componentes especifiquen su profundidad y se superpongan entre sí cuando sea necesario.

**Swing Controls**

* **Label:** Un área de visualización para un texto breve o una imagen, o ambos.
* **Toggle button:** Un botón de dos estados.
* **Radio button:** Un elemento que se puede seleccionar o deseleccionar. Usado con un objeto ButtonGroup, para crear un grupo de botones en el cual solo un botón pueda ser seleccionado.
* **Combo box:** Un componente que combina un botón o campo editable y una lista desplegable.
* **Text field:** Un componente ligero que permite la edición de una sola línea de texto.
* **Scroll bar:** Un componente que permite ajustar los contenidos del área de vista de otro componente.
* **Progress bar:** Una barra de progreso generalmente comunica el progreso de algún trabajo al mostrar su porcentaje de finalización y posiblemente una visualización textual de este porcentaje.
* **Password field:** Un componente que permite la edición de una sola línea de texto, donde la vista indica que se escribió algo, pero no muestra los caracteres originales.
* **Separator:** Un componente de propósito general para implementar líneas divisorias.
* **Edit pane:** Un componente de texto para editar varios tipos de componentes.
* **Table:** Un componente utilizado para mostrar y editar tablas de celdas bidimensionales regulares.
* **Button:** un botón.
* **Check box:** Un elemento que se puede seleccionar o deseleccionar. Por convención, se puede seleccionar cualquier número de casillas de verificación en un grupo.
* **Button Group:** Esta clase se utiliza para crear un ámbito de exclusión múltiple para un conjunto de botones.
* **List:** Un componente que permite al usuario seleccionar uno o más objetos de una lista.
* **Text Area:** Un área de línea múltiple que muestra texto sin formato.
* **Slider:** Un componente que permite al usuario seleccionar gráficamente un valor deslizando una perilla dentro de un intervalo acotado.
* **Formatted field:** Un componente que permite la edición de un valor formateado (línea de texto), así como recuperar un objeto en particular una vez que el usuario haya editado el texto.
* **Spinner:** Un solo campo de entrada que permite al usuario seleccionar un numero o un valor de un objeto de una secuencia ordenada.
* **Text pane:** Un componente de texto que puede ser inventado con atributos que son representados gráficamente.
* **Tree:** Un control que muestra un conjunto de datos jerárquicos como un esquema.